

## **Assumpte: Gaudiment de les hores acumulades**

Les fórmules del Decret 146/1996, el qual aprova la jornada de treball i l'horari de treball dels mossos d'esquadra utilitza per a regular aquests supòsits són:

1.- Quan es produeix un perllongament de jornada per necessitats del servei, les hores treballades es computen a la borsa lineal i es compensen de manera que el número d'hores treballades és el mateix que el de les hores de descans que es gaudiran

2.- En cas de treball en dies de lliure servei, les hores treballades són computades a la bossa de compensació d'hores de forma que s'aplicaran els coeficient multiplicadors en cas de període diürn 1.25, nocturn de 1.50 i en cas de cap de setmana o festiu el coeficient 1.75.

3.- En el cas de compensació per hores de disponibilitat, les quals es computaran en la borsa lineal de forma que es computarà 30 minuts per dia o fracció, les quals hagin estat en aquesta situació i es gaudiran de la mateixa forma que al punt 1.

Quan l'agent desitja gaudir les hores, de les quals disposa a les seves borses d'hores, el mateix Decret diu que s'ha de fer de manera que:

a.- En el cas d'horari diürn el coeficient a aplicar serà de x1 en cas de diürn o nocturn.

b.- x0.75 en el cas de cap de setmana o festiu.

**USPAC** veu una clara desigualtat entre els coeficients d'aplicació per les hores acumulades a la borsa de compensació i la forma en que es realitza el còmput en el gaudiment de les mateixes quan en tots dos casos han tingut lloc, ja sigui en dies festius o en caps de setmana.

Per això, **USPAC** ha demanat que el sistema d'aplicació per a aquests supòsits sigui lineal, o bé s'augmenti el coeficient de forma que no resulti un perjudici pels agents.

***CONTINUEM TREBALLANT PER A MILLORAR MOLTES INJUSTÍCIES !!!***

Catalunya, 15 de febrer de 2016

**Unió Sindical de la Policia Autònoma de Catalunya**  
Apartat de correus, núm. 13 / 25080 Lleida (Catalunya)



635 761 306 i 644 211 680

[uspac@uspac.cat](mailto:uspac@uspac.cat) | [www.uspac.cat](http://www.uspac.cat)

